



Základní škola sv. Voršily v Olomouci
Aksamitova 6, 772 00 Olomouc

Airsoft

Závěrečná práce

Autoři: David Indruch, Jan Smékal

Třída: IX

Vedoucí práce: Mgr. Lukáš Daněk

Olomouc 2014

OBSAH

Úvod.....	3
1 Historie Airsoftu.....	4
2 Hra.....	5
2.1 Pravidla.....	5
2.2 Způsoby vyřazení.....	6
3 Vybavení.....	7
3.1 Dělení zbraní.....	8
4 Prostory.....	11
5 Shrnutí.....	12
6 Resume.....	13

ÚVOD

Airsoft je druh vojenského sportu, hra, zábava, koníček nebo pro někoho i životní styl. Můžeme jej chápat jako kreativně kooperativní aktivitu. Uvádí se jeho podobnost s paintballem, základní rozdíl je dán odlišným střelivem. U paintballu se jako střelivo používají plastové kuličky s netoxickým, ve vodě rozpustným barvivem. Při zásahu kulička praská a zasažený (označený) hráč je vyřazen ze hry. V airsoftu se při střelbě používají malé plastovo-keramické kuličky, zásah musí hráč přiznat. Airsoftové zbraně jsou často velice podobné se skutečnými zbraněmi (např. seřizování mířidel, rozborka a další ovládací prvky).

Airsoft se hraje ve dvou základních pojetích – od pojetí sportovního, po napodobování skutečných vojenských jednotek, včetně stejné výstroje a výcviku. Tuto hru zpravidla hrají mladší hráči, kteří s airsoftem teprve začínají, ale i starší lidé tento sport provozují. Pro ilustraci výbavy hráče přikládáme následující obrázek.



Obr. 1 Hráč se zbraní

1 Historie Airsoftu

Kořeny airsoftu sahají do východní Asie konce 80. let 20. století, obzvláště pak do Japonska, kde bylo vzhledem k místním zákonům pořízování ostrých zbraní velmi obtížné. Japonci proto hledali jinou alternativu. Airsoft je oblíbený sport v zemích východní Asie, na příklad v Japonsku, Číně, Tchajwanu, Macau, v jižní Koreji nebo i na Filipínách a v Indonésii. Většina airsoftových zbraní a příslušenství pochází právě z těchto zemí.

Na počátku se vyráběly jen reálně vypadající dekorační modely, později se začaly sériově vyrábět funkční modely. Nejdříve se vyráběly manuální zbraně, poté již i plynové, semi-automatické a plně automatické. Průlom přinesla firma Tokyo Marui s vynálezem systému AEG (elektrické zbraně). První airsoftové zbraně se začaly v České republice objevovat již v 90. letech 20. století. Airsoft je oblíbený sport v zemích východní Asie, na příklad v Japonsku, Číně, Tchajwanu, Macau, v jižní Koreji nebo i na Filipínách a v Indonésii.

2 Hra

Airsoft je bojová hra podobná paintballu, kdy teamy vybavené airsoftovými nebo plynovými zbraněmi bojují proti sobě ve snaze eliminovat protivníka. Jako každá hra, i Airsoft má svá pravidla a přesný průběh, který vychází z obecných pravidel hry a daného bojového scénáře.

Hráči po dobu hry používají ochranné brýle nebo masky a oděv, nejčastěji vojenskou výstroj. Podle zákonů České republiky spadají airsoftové zbraně pod „plynové zbraně kategorie D“, které mohou nabývat do vlastnictví a držet nebo nosit pouze osoby starší osmnácti let. Dozor nad dodržováním této povinnosti vykonává příslušný útvar Policie České republiky. Tyto zbraně podléhají zákonu o střelných zbraních a střelivu.

2.1 Pravidla

Pravidla jsou všeobecná a můžou se na různých akcích měnit. Hra je založena na čestném chování hráčů, kteří se před zahájením na pravidlech dohodnou a respektují je.

Ve hře je zakázáno tělesné napadání ostatních hráčů či jiné agresivní chování. Cílem hry je splnění předem stanoveného úkolu, vycházejícího z typických vojenských scénářů (eliminace soupeřova týmu, získání vlajky, záchranná mise, pozorovací mise, bránění objektu, obsazení objektu a podobně).

Jako střelivo se užívají kuličky o průměru 6 nebo 8 mm. Rychlost projektilu bývá 100 m/s u moderních zbraní 120 m/s a více. Pro pušky a samopaly jsou určeny kuličky s hmotností 0,25 g. Těžší střelivo do váhy 0,43 g se nejčastěji používá do manuálních odstřelovacích pušek s vysokou ústřovou rychlostí.

2. 2 Způsoby vyřazení

Hráče lze ze hry vyřadit těmito způsoby:

1. Zásah kuličkou – hráč je vyřazen, pokud je zasažen vystřelenou kuličkou do jakékoli části těla či výstroje kromě zbraně.
2. Zásah střepinou – pokud v okruhu 5 m od hráče na otevřeném prostranství, nebo v okruhu 10 m v uzavřené místnosti dopadla imitace výbušniny (granátu), hráč je mrtvý.
3. Vyřazení bodnutím – provádí se plastovou imitací dýky (kvůli bezpečnosti), toto vyřazení je výjimečné.
4. Vzdání se – hráč nemusí být vyřazen žádným z výše uvedených způsobů, ale jednoduše se může vzdát (nejčastěji po výzvě protihráče).

Vyřazení hráč oznámí nahlas a zřetelně slovy „mám“, „zásah“ nebo „jsem mrtvý“, zvedne obě ruce, označí se reflexní vestou a odejde na předem smluvené místo pro vyřazené – spawn, kde čeká do konce hry.



Obr. 2 Skupina hráčů v uniformách se zbraněmi

3 Vybavení

Základní výbavou hráče jsou ochranné brýle, jejichž nošení je ve hře povinné (chrání zrak před zraněním kuličkou letící rychlostí 100 m/s a více), zbraň na bázi vzduchové pistole a zpravidla maskovací oblečení. Pokročilejší hráči pak používají imitace granátů (petarda zalitá v kusu sádry, popř. petarda obalená v hrachu a dalších materiálech, které nejsou nebezpečné) či minimálně (jednoduché trhací provázky s malou rozbuškou či jinou slabou pyrotechnikou), plynové masky, vysílačky, nosné systémy, noční vidění, dýmovnice atd.

Zbraně používají jako munici plastovo-keramické kuličky o průměru 6 nebo 8 mm a různých hmotnostech (od 0,12 g do 0,43 g). Zbraně se dělí do tří skupin podle toho, čím jsou poháněny: manuální, plynové nebo elektrické. Dříve byly nejpobulárnější plynové zbraně, ve kterých se munice vystřelovala hnacím plynem doplňovaným z plynových lahví, dnes jsou ale nejpobulárnější zbraně elektrické, které mají vyšší spolehlivost a často i dostřel. Airsoftové zbraně jsou většinou vyráběny jako modely skutečných zbraní v měřítku 1:1, takže jsou od skutečných zbraní obtížně rozeznatelné.

V Česku jsou airsoftové zbraně podle zákona o zbraních obecně považovány za „zbraně kategorie D“, které (i s odpovídajícím střelivem) smí vlastnit, držet a nosit každá svéprávná osoba starší 18 let, aniž by musela mít zbrojní průkaz či jiné povolení. Na veřejnosti ji však nesmí nosit viditelně a nesmí s ní střílet na místě, kde by tím mohla ohrožovat ostatní osoby nebo poškozovat majetek. Tentýž zákon všeobecně označuje některé doplňky zbraní jako zakázané, ani airsoftové zbraně tedy není dovoleno doplňovat laserovými zaměřovači.

U kuliček se udává rozměr bb6 mm dříve taky bb8 mm a hmotnostní číslo (0.12 až 0.45), které udává hmotnost kuličky v gramech.

3.1 Dělení zbraní

Zbraně dělíme na: krátké a dlouhé manuální, plynové, elektrické a manuální „odštělovačky“.

A) Krátké manuální

Jedná se o krátké zbraně, které je potřeba po každé ráně znovu natáhnout. Jsou nejlevnější, vyznačují se nízkou kadencí a obvykle i dostřelem. Nejběžnější úst'ová rychlost těchto zbraní se pohybuje kolem 60 m/s. Používá se munice 0.12, 0.20 a 0.25.



By Airsoft Fearless ©

Obr. 3 Schéma krátké man. zbr.

B) Dlouhé manuální

Oproti krátkým mají podstatně větší dostřel, občas srovnatelný i s AEG. Jsou dvakrát až třikrát dražší než krátké manuály. Používá se munice 0.20 a 0.25.



Obr. 4 Schéma dlouhé manuální zbraně

C) Plynové

U plynových zbraní je kulička vystřelována tlakem plynu, jehož skladovací nádoba je obvykle součástí zásobníku. Tyto zbraně jsou buď poloautomatické, nebo plně automatické a obvykle mají větší dostřel než manuální zbraně. Nejoblíbenější jsou plynové pistole, ale existují i odstřelovací pušky, automatické pušky a samopaly.

Tyto zbraně mají také nejčastěji ze všech airsoftových zbraní zabudován zpětný ráz (blowback), který jinak chybí. Tato vlastnost z nich dělá nejméně kopie reálných zbraní, co se týče ovládání. Úst'ová rychlost těchto zbraní je různá, od 60 m/s až po 150 m/s.



Obr. 5 Plynová zbraň

D) Elektrické (AEG/AEP)

Zbraně poháněné elektromotorem, který je napájen akumulátorem. Jsou relativně přesné a snadno se do nich dokupují další vylepšení (upgrade). Standardní úst'ová rychlost v základní verzi se pohybuje kolem 90 m/s. Používá se munice 0.20 a těžší. Patří k nepoužívanějším zbraním. Hlavní výhodou je střelba dávkou.



Obr. 6 Akumulátor k AEG/AEP

E) Manuální „odstřelovačky“

Odstřelovací pušky s manuálním pohonem fungují sice na stejném principu jako ostatní manuály, ale jsou to nejpřesnější zbraně, které si lze pořídit. Často cenou i úst'ovou rychlostí převyšují AEG. Úst'ová rychlost zbraně v základu bývá 100 m/s, po vylepšení můžete narazit i na kousky s úst'ovou rychlostí překračující 200m/s, dostřel se zde pohybuje kolem sta metrů. Jdou dobře upgradovat. Používá se munice 0.25 a těžší. Odstřelovačky se však vyrábějí i s plynovým či elektrickým pohonem.



Obr. 7 Odstřelovací puška

4 Prostory

Všechny prostory, kde by se měl hrát airsoft by měly být mimo lidská obydlí a na málo navštěvovaných místech. Většina her se odehrává v lese nebo v opuštěných, starých budovách.



Obr. 8 Airsoftový tým v lese



Obr. 9 Opuštěná budova

5 Shrnutí

Airsoft rozvíjí smysly. Například smysl pro spolupráci, orientační smysl v krajině, sluch, pozornost, soustředění aj. Může poškozovat zrak častým zaostřováním přes mířidla.

Tento sport ovlivňuje člověka i po finanční stránce. Veškeré kvalitnější vybavení je hodně nákladné.

Při airsoftu se člověk hodně naběhá, tudíž je potřebná vytrvalost i krátké sprinty. Rozvíjí to oběhovou a dýchací soustavu člověka.

Lidé hrající airsoft delší dobu mohou být agresivnější, ale také nemusí je to na povaze a psychice jednotlivce.

Samostatná hra a její prvky jsou velmi zábavné a tento sport můžeme doporučit.

6 Resume

This project is about airsoft. We talk about airsofts history, basic rules, game, equipment, spaces for game and about influence to people.

Zdroje

<http://www.airsoftguns.cz/page.php?&form=cojeairsoft>

<http://cs.wikipedia.org/wiki/Airsoft>

https://www.google.cz/imghp?hl=cs&tab=wi&ei=A1F_U6uPAoeV7Abq2IDoAw&ved=0CAQQqi4oAg